DR. MASMITJÀ
FUNDACIÓ EDUCATIVA
COR DE MARIA

CODI CUP

4a edició

Justificació

El col·legi Dr. Masmitjà organitzarà una nova edició de la Codi Cup amb la finalitat de fomentar l'ús de la programació i del pensament computacional entre l'alumnat de cicle superior de les escoles de Catalunya. Des del col·legi Doctor Masmitjà es vol impulsar aquest tipus d'activitats per tal que l'alumnat sigui més competent en el seu ús i aplicació, entenent que cada vegada està més present en els diferents àmbits de la nostra societat.

Bases Concurs

Objectiu	Crear un programa amb Scratch per donar resposta al repte plantejat.
Àmbit	Pot participar l'alumnat de 5è i 6è d'educació primària de les escoles de Catalunya, formant equips de 2-3 alumnes.
Tasques	Creació d'un programa amb Scratch donant resposta al repte plantejat. Elaboració d'un vídeo explicant el procés que s'ha seguit per resoldre el repte.
Criteris	Es valoraran tres aspectes: • La programació realitzada amb Scratch. • La creativitat del programa fet amb Scratch. • La justificació de la solució del repte a través d'un vídeo d'entre 1 minut i mig i dos minuts i mig. Només s'acceptarà un treball per equip i alumne. Cada treball ha de tenir el seu títol i no incloure referències ni als participants ni a la seva escola. El projecte ha de ser original, no pot partir d'un programa prèviament existent al banc d'activitats de Scratch. No s'acceptaran entregues que no segueixin els criteris indicats a les bases del concurs. *Veure Annex: Rúbriques d'avaluació del repte, vídeo i creativitat.

Calendari	Presentació del concurs: de l'12 al 15 de novembre de 2026. Inscripció: del 16 de novembre al 29 de gener de 2027. Realització: de l'12 de novembre al 5 de març de 2027. Entrega: Termini d'entrega màxim és el dia 5 de març de 2027 a les 17h. Anunci dels finalistes: el 5 d'abril. Veredicte i entrega de premis: 17 d'abril.
Inscripció	Un representant del centre educatiu haurà de formalitzar la inscripció del 16 de novembre al 29 de gener per poder participar al concurs. Per accedir al formulari d'inscripció cal dirigir-se al web www.drmasmitja.cat/codicup.
Repte	En aquesta edició de la Codi cup el repte és "Resol el misteri". Els equips participants podran realitzar el seu projecte d'Scratch amb plena llibertat, però en el que hi hagi algun tipus de misteri o pistes a seguir com a tema central. Més informació a https://www.drmasmitja.cat/repte-codi-cup/.
Organització interna	Cada centre tindrà total llibertat per planificar la realització del repte d'acord amb els seus interessos. Per aquest motiu és convenient organitzar el treball en diversos dies, donat que es recomana una dedicació mínima de vuit sessions per poder completar adequadament el projecte d'Scracth i el vídeo. **El nombre màxim de treballs que es pot presentar per cada grup classe és de tres**. Així doncs, caldrà realitzar una fase prèvia en el propi centre per presentar només els que es considerin oportuns.
Entrega	L'entrega es realitzarà a través del formulari web que es publicarà a www.drmasmitja.cat/codicup. En aquest formulari caldrà indicar les dades de l'equip participant i compartir els enllaços web que dirigeixen al programa fet amb Scratch i al vídeo de la justificació, respectivament. L'enllaç web del programa fet amb Scratch serà el que es genera automàticament en publicar els projectes al lloc web https://scratch.mit.edu/. En canvi, el vídeo de justificació podrà estar allotjat en qualsevol espai web, sempre i quan sigui públic, es pugui visualitzar online i no requereixi la seva descàrrega.

Propietat Intel·lectual	Tot els treballs presentats amb Scratch conservaran la propietat intel·lectual dels seus autors i autores. La Fundació Cor de Maria (Doctor Masmitjà) es reserva el dret de poder fer ús d'aquest materials si ho considera oportú. Els vídeos de justificació seran visionats pel jurat amb l'única finalitat d'arribar a un veredicte. En cap cas es farà difusió o ús d'aquest material audiovisual.
Fase de resolució	El 5 d'abril es publicarà a la pàgina web de l'escola Doctor Masmitjà (www.drmasmitja.cat/codicup) el nom dels quatre finalistes de cada categoria. Es convocaran els finalistes per una jornada de cloenda al Col·legi Dr. Masmitjà on s'anunciarà el veredicte final i es farà l'entrega de premis. En aquesta jornada també hi haurà una activitat especial per a tots els finalistes, així com un refrigeri per tots els assistents.
Premis	Categoria Codi: Premi al millor desenvolupament de codi de programa. Categoria Creativitat: Premi a la solució més creativa. Categoria Justificació: Premi a la millor justificació a través del vídeo. Per a cadascuna d'aquestes categories, hi haurà un premi pels equips guanyadors i un altre per a la seva escola.
Jurat	El jurat està format per un equip de persones relacionades amb el mon digital, les quals valoraran els treballs presentats.

PATROCINADORS

aramark BAULA aplitec IPER ESCOLA Material escolar, oficina i tecnologia